

Lär dig animera i Maya på medieverkstäderna i maj!

Autodesk Maya är idag ett världsledande 3D program och används av allt fler grafiker, filmare, animatörer, spel- och filmbolag i Sverige.

Lär dig grunderna i modellering och karaktärriggning för att sedan fokusera på animation under åtta kvällar.

Kursen vänder sig till er som är medlemmar i medieverkstäderna som vill få en översikt över Mayas moduler och verktyg för att snabbt kunna komma igång och utnyttja detta kraftfulla program. (Färdiga riggar finns för de som känner till Maya något och/eller enbart vill koncentrerar sig på animation.)

Workshopen är uppbyggd runt kortare föreläsningar med tonvikt på individuella övningar och varje kurstillfälle är ca 90 minuter.

Kursavgift: 250 kr, Nätverkstan PG 4440843-3, ange namn och mayakurs.
Anmälan: senast 1:a maj, 2006. Begränsat antal platser.

Datum: v. 19: tisdag 9:e maj, torsdag 11:e maj
v. 20: tisdag 16:e maj, torsdag 18:e maj
v. 21: tisdag 23:e maj, torsdag 25:e maj
v. 22: tisdag 30:e maj, torsdag 1:e juni

Tider: 18.30 - 20.00
Genomgång och övningar.

Anmälan: Cajsa Gustafsson, Animationsverkstan.
0762-79 14 36 eller cajsa.gustafsson@animationivast.se

Kursledare: Stefan Åberg från School of future entertainment.
stefan.berg@sofe.nu